



Мартин Маринов

Дизайнер / Технически сътрудник

Обичам да се занимавам със създаване на дизайни – от такива за уеб сайтове до логота и плакати. Разработвам уеб приложения на ASP.NET, като се стремя да съчетавам функционалността и естетиката. Имам интерес и в областта на фотографията, и видеообработката, които допълват цялостния ми креативен подход.

- m.marinov1733@gmail.com
- 0879507958
- Горна Оряховица / Велико Търново, България
- github.com/Blueonn33
- [Уеб сайт](#)
- [LinkedIn](#)
- [YouTube канал](#)

РАБОТЕН ОПИТ

Технически сътрудник

Infinno - София, България

10/2025 - 04/2026

Дистанционно

- Преглед на техническа документация, тестване на продукти за разбиране на функционалностите.
- Изготвяне на ръководства, инструкции, документация, вътрешни процесни документи, с поддържане на единен стил и терминология.
- Организиране на информацията в секции с подходящо оформление, използване на диаграми, схеми и екранни снимки.
- Проверка на правописа, яснота и техническа точност и актуализации на съдържанието.
- Публикуване в различни формати и платформи, управление на версии, актуализация и архивиране на остарели материали.



Хоноруван преподавател по "Уеб дизайн"



Великотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" - Велико Търново, България

10/2025 - 02/2026

Присъствено

- Водене на упражненията по предмета "Уеб дизайн" на специалност "Информационно брокерство и дигитални медии".
- За всеки един от уроците е подготвена презентация, в която се обяснява теорията, като се дават и някои примери. Студентите ще прилагат наученото от презентацията чрез решаване на задачи.
- Езици и технологии, които се използват: Visual Studio Code, GitHub, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- За завършване по предмета освен изпит е нужна и курсова работа. Курсовата работа на студентите е уеб сайт, който оценявам.

[GitHub](#)

Стажант програмист



MentorMate - Велико Търново, България

02/2022 - 05/2023

Дистанционно

- Подпомагах екип от програмисти при разработване на софтуерни решения въз основа на задания на клиентите на компанията.
- Съдействах в процеса на планиране на проект за разработването на софтуерни решения.
- Участвах при съставянето на техническата документация, необходима по проекта.
- Проучвах различни технологии и тествах тяхното приложение.
- Участвах в разработката на уеб приложение на име VividTracker.
- VividTracker позволява визуално да следите напредъка на вашите проекти във времето, сравнявайки постигнатите резултати с тези на другите членове на екипа. Разширени функции като проследяване на активността на всеки елемент с възможност за:
 - добавяне на коментари;
 - планиране на събития за промяна на статуса в бъдеще
 - изискване на действия от конкретен член на екипа;

[GitHub](#)

СЕРТИФИКАТИ

SoftUni

[Programming Basics C# - 2023](#)

[Programming Basics JavaScript - 2024](#)

[Programming Fundamentals C# - 2025](#)

[C# Advanced - 2026](#)

Udemy

[ASP.NET Core 9 - 2025](#)

[HTML, CSS - 2025](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

SoftUni

Софтуерно инженерство със C#

2025 - досега

Бакалавърска програма - Информатика

Великотърновски университет "Св. Св. Кирил и Методий" - Велико Търново, България

2023 - досега

Редовна форма

Специалност - Приложно програмиране

Професионална гимназия по електротехника и електроника „Михайло Василиевич Ломоносов“ - Горна Оряховица, България

2018 - 2023

НАГРАДИ

Награда за приложимост в Научна конференция на младите изследователи, ВТУ "Св. Св. Кирил и Методий" - 2024

Награда за приложимост в Научна конференция на младите изследователи, ВТУ "Св. Св. Кирил и Методий" - 2025

Награда за приложимост в Научна конференция на младите изследователи, ВТУ "Св. Св. Кирил и Методий" - 2026

Бронзов медал в Националната студентска олимпиада по компютърна математика "Акад. Стефан Додунеков" - 2025

Стипендия на Академическия съвет за научна дейност - 2025

УМЕНИЯ

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React
- C#
- Bootstrap
- ASP.NET
- Figma
- SQL Server

ПРОЕКТИ

Мансор

● Студентският бележник Мансор е иновативно приложение, насочено към подпомагане на студентите в тяхната академична и личностна реализация. Целта му е да предлага цялостно решение за ефективно управление на учебните задачи, личното време и активности, които допринасят за развитието на студентите.

● github.com/Blueonn33/Mansor17

● [Представяне](#)

● [Научен доклад](#)

MadMath

● Приложението MadMath предлага персонализирано учебно преживяване чрез интегрирани функции за управление на задачи и интерактивни упражнения. MadMath позволява на учениците да проследяват напредъка си и активно да се ангажират с образователния материал.

● [Представяне](#)

● [Научен доклад](#)

Индиго

● Индиго е уеб приложение, създадено с цел улесняване на процеса на публикуване в научната общност. То предоставя платформа, в която потребителите могат да участват като издатели, автори или рецензенти. Издателите имат възможност да създават и управляват научни списания, докато авторите могат да публикуват своите изследвания в съответните издания. За да бъде публикувана статия в списание, то рецензентът трябва да я е рецензирал и одобрил.

● github.com/Blueonn33/Indigo

● [Представяне](#)

Оникс

● Оникс е уеб приложение, насочено към потребители, които искат да усвоят основите на програмирането чрез теория, тестове и участие в дискусии. Приложението съчетава структурата на учебна система с активна потребителска общност и актуална технологична информация.

● github.com/Blueonn33/Onyx17

● [Представяне](#)

Сапфир

● Сапфир е уеб приложение, създадено за потребители, които искат да усвоят знания ефективно чрез метода на флашкартите. Приложението предоставя интуитивна среда за създаване, организиране и използване на карти с въпроси и отговори, подпомащи запаметяването на информация.

● github.com/Blueonn33/Sapphire17

● [Представяне](#)

Уеб платформа за провеждане на научна конференция

● Чрез платформата се регистрират научни разработки, организира се представянето им, предоставя се информация за съответните срокове, свързани с регистрацията, представянето и изпращането на доклади. Освен това има и регламент за провеждането на съответното научно събитие.

● <https://blueonn33.github.io/scientific-conference/>

